§1 Namn och säte

Föreningens namn är CtrlAltDal. Föreningen har sitt säte i Dalsland.

§2 Ändamål

Föreningen har till ändamål att främja gaming-, sällskapsspel- och digital kultur och skapa inkluderande mötesplatser med särskilt fokus på ungdomar.

§2.1 Verksamhetens genomförande  
Föreningen uppfyller sitt ändamål genom att:

* Arrangera LAN-evenemang och spelkvällar i olika storlekar
* Skapa mötesplatser för social samvaro kring digitala och analoga spel
* Främja kunskapsutbyte mellan olika åldersgrupper
* Verka för en positiv och hållbar digital gemenskap i lokalsamhället

§3 Medlemskap

3.1 Medlemskap är öppet för alla som delar föreningens ändamål.

3.2 Medlemsavgifter fastställs av årsmötet.

3.3 Medlemsavgiften ska inbetalas inom 30 dagar vid inträde till föreningen. Därefter årsvis innan sista februari. Har ej medlemsavgift inbetalats vid den 1 mars för innevarande år har styrelsen rätt att exkludera medlemmen.

3.4 Eget utträde sker genom skriftlig anmälan till styrelsen.

3.5 Inbetalad medlemsavgift återbetalas ej vid utträde

§4 Styrelse och verksamhet

4.1 Styrelsen består av minst 3 och max 7 styrelseledamöter.

4.2 Styrelsen väljs på årsmöte för en period om ett år.

4.3 Stadgar kan ändras endast på extra årsmöte, kallat av minst en tredjedel av styrelsen.

4.4 Styrelsen är beslutsmässig när minst hälften av ledamöterna är närvarande.

4.5 Styrelsens uppgifter:

* Leda föreningens verksamhet
* Ansvara för föreningens ekonomi
* Planera och genomföra evenemang
* Representera föreningen

4.6 Verksamhetens omfattning

Föreningen eftersträvar följande aktiviteter:

* Större LAN-evenemang (minst 1 gång per år)
* Mindre LAN-träffar / Spelkvällar

Tekniska workshops inom till exempel:

* Datorbyggande, reparation och underhåll
* Nätverksstruktur och LAN-setup
* Webutveckling och design
* Utbildande aktiviteter inom IT, gaming och spelutveckling

§5 Verksamhets- och räkenskapsår

Verksamhets- och räkenskapsår löper från 1 januari till 31 december.

§6 Årsmöte

6.1 Årsmöte hålls senast i 31 mars.

6.2 Kallelse ska utgå minst två veckor före mötet.

6.3 Vid årsmöte ska följande ärenden behandlas i angiven ordning:

1. Mötets öppnande
2. Fastställande av röstlängd
3. Val av mötesfunktionärer
4. Mötesordförande
5. Mötessekreterare
6. Två justerare tillika rösträknare

4. Fastställande av dagordning

5. Styrelsens verksamhetsberättelse och ekonomiska redovisning

1. Verksamhetsberättelse för föregående år
2. Ekonomisk redovisning för föregående år

6. Revisionsberättelse och fråga om ansvarsfrihet

1. Revisorns berättelse
2. Fråga om styrelsens ansvarsfrihet

7. Val av styrelse

1. Ordförande
2. Kassör
3. Ledamöter

8. Val av revisor

9. Val av firmatecknare

10. Fastställande av verksamhetsplan och budget

1. Verksamhetsplan för kommande verksamhetsår
2. Budget för kommande verksamhetsår

11. Behandling av inkomna motioner

12. Övriga frågor

13. Mötets avslutande

§7 Extra föreningsmöte

Extra föreningsmöte hålls när styrelsen eller minst 1/3 av medlemmarna begär det.

§8 Beslut och röstning

8.1 Beslut fattas med enkel majoritet.

8.2 Alla medlemmar har rösträtt från 13 års ålder.

§9 Stadgeändring

Ändring av stadgar kräver beslut med 2/3 majoritet av närvarande medlemmar vid två på varandra följande möten.

§10 Upplösning

10.1 Upplösning kräver beslut med 2/3 majoritet av närvarande medlemmar vid två på varandra följande möten.

10.2 Vid upplösning ska eventuella tillgångar användas till främjande av digital-kultur i Dalsland där medlemmar ges inflytande i hur tillgångar ska användas.